

Lezione 1 – L'insieme dei reali (Programma base)

1.1 Un problema per iniziare

Un cliente deve scegliere fra due proposte per l'investimento di un capitale C , nella prima proposta raddoppierebbe il capitale in due anni mentre nella seconda il capitale crescerebbe del 30% l'anno. Qual è la scelta più vantaggiosa?

Nel primo caso dopo due anni il capitale è $2C$.

Nel secondo caso dopo un anno il capitale è diventato $C+0.3C=1.3C$, dopo due anni $1.3^2C=1.69C$ quindi inferiore. Diverso sarebbe se l'aumento annuo fosse del 50%; infatti in questo caso il capitale dopo due anni sarebbe $1.5^2C=2.25C$ quindi maggiore di $2C$.

Il cliente si chiede quale tasso di interesse nel secondo caso rende le due scelte indifferenti?

Deve risultare $2C = x^2C$, è ovvio che il valore x è un numero positivo il cui quadrato è 2, ossia $x = \sqrt{2}$.

Il numero $x = \sqrt{2}$ appartiene all'insieme dei **numeri reali** ma non ai razionali; infatti si può dimostrare che non è esprimibile come rapporto di numeri interi.

Osservazione

Questo problema ci fa capire come l'insieme dei numeri reali nasca da un'esigenza di ampliamento dei razionali; infatti, usando i numeri razionali, molti problemi non hanno una soluzione esatta.

E' chiaro che il numero $a = \sqrt{2}$ è utilizzabile solo in un calcolo simbolico, nel momento in cui si deve usare praticamente è necessaria una approssimazione. In funzione della precisione richiesta, si useranno diverse approssimazioni di $\sqrt{2}$: 1,14 oppure 1,141 oppure 1,1415 ecc.

1.2 Alcune notazioni sull'insieme dei reali

l'insieme di tutti i numeri reali viene indicato con il simbolo \mathbf{R}

$(\mathbf{R}, +, *)$ è la struttura algebrica dell'insieme dei reali, o campo

\mathbf{R}_0^+ è l'insieme dei reali positivi (0 è escluso)

\mathbf{R}_0^- è l'insieme dei reali negativi (0 è escluso)

\mathbf{R}^+ è l'insieme dei reali non negativi (0 è incluso)

\mathbf{R}^- è l'insieme dei reali non positivi (0 è incluso)

Definizione 1.1

Relazione di disuguaglianza \leq :

$$x \leq y \Leftrightarrow x - y \leq 0 \Leftrightarrow x - y \in \mathbf{R}^-$$

$$x \leq y \Leftrightarrow y - x \geq 0 \Leftrightarrow y - x \in \mathbf{R}^+$$

Teorema 1.1

Proprietà della relazione di disuguaglianza:

$$\forall a, b, c \in \mathbf{R}: a \leq b \Rightarrow a + c \leq b + c$$

$$\forall a, b \in \mathbf{R}, c \in \mathbf{R}_0^+ : a \leq b \Rightarrow a \cdot c \leq b \cdot c$$

$$\forall a, b \in \mathbf{R}, c \in \mathbf{R}_0^- : a \leq b \Rightarrow a \cdot c \geq b \cdot c$$

Esempio 1.1

$$a = 2, b = 3, c = 5$$

$$2 < 3 \Rightarrow 2 + 5 < 3 + 5$$

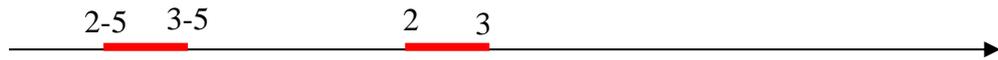
$$7 < 8$$



$$a = 2, b = 3, c = -5$$

$$2 < 3 \Rightarrow 2 - 5 < 3 - 5$$

$$-3 < -2$$



$$2 < 3 \Rightarrow 2 \cdot 5 < 3 \cdot 5$$

$$10 < 15$$

Ma se $a = 2, b = 3, c = -5$ non è vero che $2 < 3 \Rightarrow 2 \cdot (-5) < 3 \cdot (-5)$ infatti vale l'opposto:

$$2 < 3 \Rightarrow -10 > -15$$

Domanda chiave

Oltre all'ordine cosa è rimasto invariato nell'operazione $a + c, b + c$?

E' rimasta invariata la "distanza" fra i due punti che è $3 - 2 = 1$.

Nella moltiplicazione per -1 non rimane invariato l'ordine ma rimane invariata la "distanza"



La distanza dipende dall'ordine in cui considero i punti? Posso dire che la distanza fra 2 e 3 è la stessa fra 3 e 2?

1.3 Il concetto di valore assoluto o modulo di un numero reale

Definizione 1.2

Il valore assoluto di un numero $x \in \mathbb{R}$ viene indicato con $|x|$ ed è così definito:

$$|x| = \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0 \\ -x & \text{se } x < 0 \end{cases}$$

Si osserva che

$$1) |x| \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}; \text{ infatti } x=0 \Rightarrow |x|=0, x>0 \Rightarrow |x|=x>0, x<0 \Rightarrow |x|=-x>0.$$

$$2) -|x| \leq x \leq |x| \quad \forall x \in \mathbb{R}; \text{ infatti } |x| = x \text{ oppure } |x| = -x.$$

Teorema 1.2

Ipotesi: $x \in \mathbb{R}$

Tesi: $|-x| = |x| \geq 0$

Dimostrazione:

$$|-x| = \begin{cases} -x & \text{se } -x \geq 0 \\ x & \text{se } -x < 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -x & \text{se } x \leq 0 \\ x & \text{se } x > 0 \end{cases} = |x|$$

Osservazione

Si può definire $|x|$ come la distanza dall'origine di un punto dell'asse, il teorema dice che sono uguali le distanze dall'origine di un punto e del suo simmetrico rispetto all'origine.



Esempio 1.1

Voglio risolvere l'equazione $|x|=1$ ossia trovare i punti per cui la distanza dall'origine è 1.

Se considero i numeri non negativi ossia $x \geq 0$ la soluzione è $x = 1$.

Se considero i numeri negativi ossia $x < 0$ la soluzione è $-x = 1$ ossia $x = -1$.

Entrambe queste soluzioni sono accettabili nel campo dei reali quindi l'insieme delle soluzioni è

$$S = \{-1, 1\}.$$

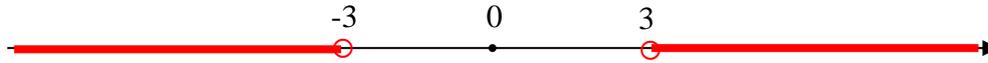
Osservazione:

Non è sempre vero che un'equazione di questo tipo ha 2 soluzioni, se avessimo avuto l'equazione

$|x| = -1$ non ci sarebbero state soluzioni nei reali; infatti per quanto detto nella definizione 1.2, il valore assoluto di un numero è sempre non negativo. Mentre $|x| = 0$ ha una sola soluzione: $x = 0$.

Esempio 1.2

Voglio risolvere la disequazione $|x| > 3$ ossia trovare i punti per cui la distanza dall'origine è maggiore di 3, sono i punti esterni all'intervallo $[-3,3]$ quindi $x < -3 \vee x > 3$.



Proviamo a dimostrarlo usando la definizione 1.2: $|x| = \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0 \Rightarrow x > 3 \\ -x & \text{se } x < 0 \Rightarrow -x > 3 \Leftrightarrow x < -3 \end{cases}$

Esempio 1.3

Voglio risolvere la disequazione $|x| \leq 3$ ossia trovare i punti per cui la distanza dall'origine è minore di 3, sono i punti interni all'intervallo $[-3,3]$ quindi $-3 \leq x \leq 3$.



Proviamo a dimostrarlo usando la definizione 1.2: $|x| = \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0 \Rightarrow x \leq 3 \\ -x & \text{se } x < 0 \Rightarrow -x \leq 3 \Leftrightarrow x \geq -3 \end{cases}$

Osservazione

Cosa succede se il valore con cui confrontiamo il valore assoluto è negativo?

Per esempio l'equazione $|x| < -3$ non ha soluzioni reali, mentre $|x| > -3$ è valida per tutti i valori reali.

Teorema 1.3

In R vale un'importante disuguaglianza riguardante il valore assoluto di due numeri detta *disuguaglianza triangolare*:

$$\forall x, y \in R \quad |x + y| \leq |x| + |y|$$

Dimostrazione:

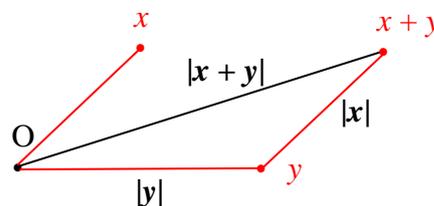
Dalla definizione 1.2 si ricava che $-|x| \leq x \leq |x|$ e $-|y| \leq y \leq |y|$, sommando membro a membro si ottiene: $-|x| - |y| \leq x + y \leq |x| + |y|$.

Quindi nel caso in cui x e y sono concordi

- se $x + y \geq 0$ allora $x + y = |x + y|$ e si ottiene $|x + y| \leq |x| + |y|$
- se $x + y < 0$ allora $x + y = -|x + y|$ e si ottiene $-|x + y| \geq -|x| - |y|$ da cui $|x + y| \leq |x| + |y|$.

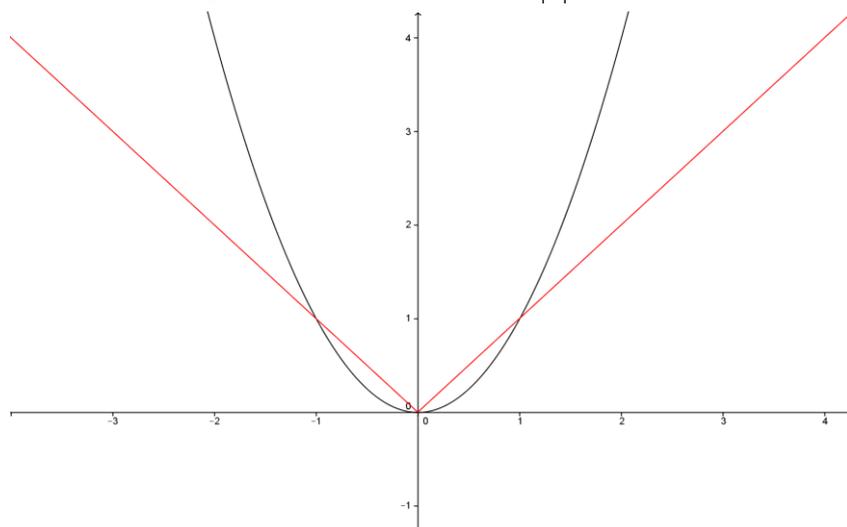
nel caso in cui x e y hanno segno opposto la loro somma ha valore assoluto minore della somma dei valori assoluti.

Perché si chiama disuguaglianza triangolare?



Alcune domande chiave

Domanda 1: “Se consideriamo i grafici delle funzioni $y = |x|$ e $y = x^2$ cosa osserviamo?”

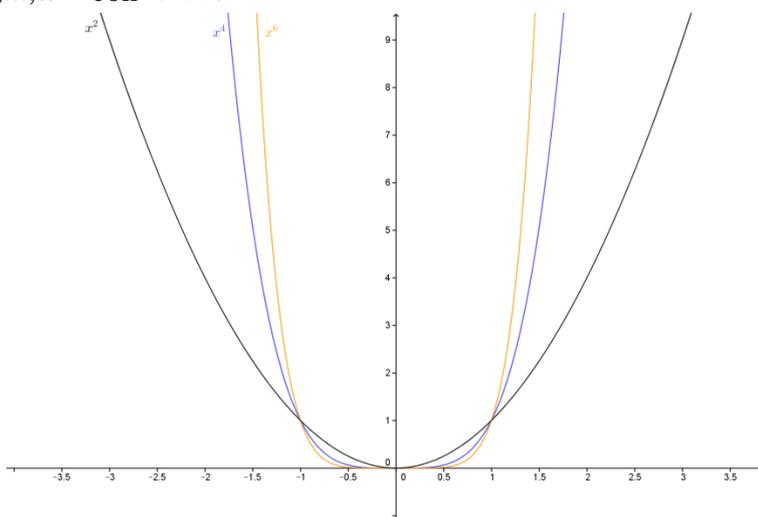


Risposta

- 1) I grafici sono contenuti nel semipiano delle ordinate non negative ossia l'immagine è R^+ .
- 2) Il valore minimo di y è 0 per entrambe.
- 3) Il grafico di $y = x^2$ è “liscio” o “smooth” mentre il grafico di $y = |x|$ ha nell'origine una “punta” o, più correttamente, un “punto angoloso”.
- 4) Entrambe le funzioni valgono 1 per $x = \pm 1$ e 0 per $x = 0$ quindi i due grafici si intersecano nei punti $(-1,1)$, $(1,1)$ e $(0,0)$; infatti $|x| = x^2 \Leftrightarrow \begin{cases} x \geq 0, x = x^2 \Leftrightarrow x(x-1) = 0 \Leftrightarrow x = 0, 1 \\ x < 0, -x = x^2 \Leftrightarrow x(x+1) = 0 \Leftrightarrow x = 0, -1 \end{cases}$

Domanda 2: “Quali altre operazioni unarie in R hanno proprietà analoghe?”

Risposta: $x^2, x^4, x^6, \dots, x^{2n}$ con $n \in N$



Domanda 3: “Le equazioni $|x|=1$ e $x^2=1$ sono equivalenti? E le equazioni $|x|=2$ e $x^2=4$? E le equazioni $x=1$ e $x^2=1$? E le equazioni $|x-1|=3$ e $(x-1)^2=9$?”

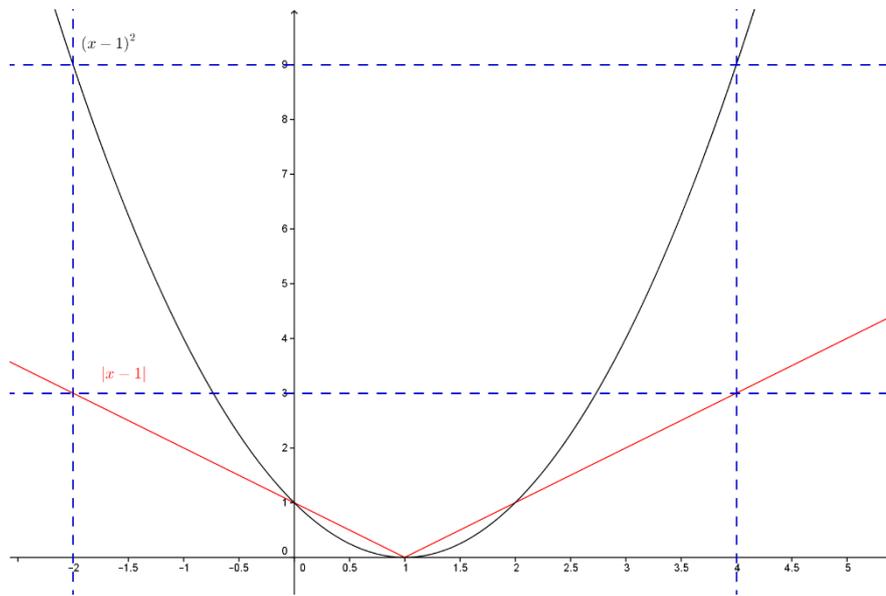
Risposta

$|x|=1$ e $x^2=1$ sono equivalenti; infatti, come già visto, l'insieme delle soluzioni di entrambe è $S = \{-1, 1\}$.

$|x|=2$ e $x^2=4$ sono equivalenti; infatti l'insieme delle soluzioni di entrambe è $S = \{-2, 2\}$.

$x=1$ e $x^2=1$ non sono equivalenti; infatti la prima ha soluzione solo $x=1$ mentre l'insieme delle soluzioni della seconda è $S = \{-1, 1\}$.

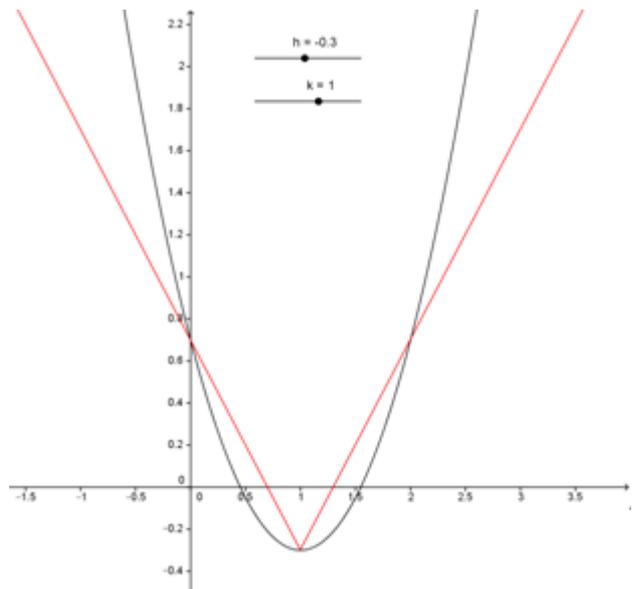
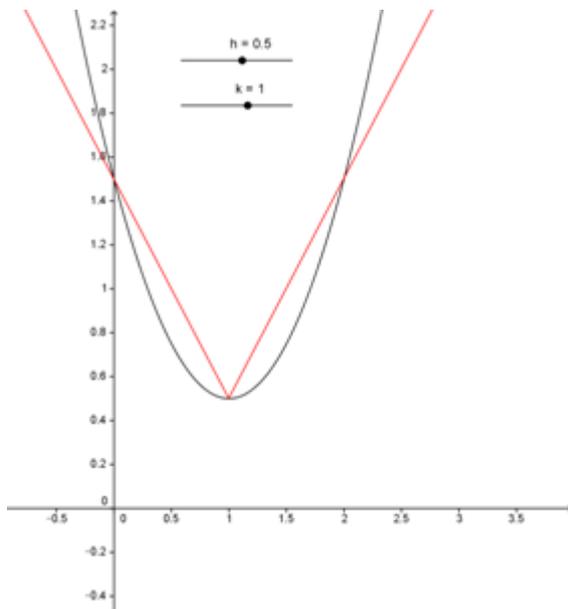
Anche $|x-1|=3$ e $(x-1)^2=9$ sono equivalenti; infatti l'insieme delle soluzioni di entrambe è $S = \{-2,4\}$ come si può vedere anche dai grafici delle due funzioni $y=|x-1|$ e $y=(x-1)^2$ ottenuti traslando i grafici di $|x|$ e x^2 portando l'origine nel punto $(1, 0)$.



In generale se si traslano i grafici di $|x|$ e x^2 portando l'origine nel punto (k, h) si ottengono le funzioni

$$y - h = |x - k| \rightarrow y = |x - k| + h = \begin{cases} x - k + h & \text{se } x \geq k \\ -x + k + h & \text{se } x < k \end{cases}$$

$$y - h = (x - k)^2 \rightarrow y = x^2 - 2kx + k^2 + h \rightarrow y = ax^2 + bx + c \text{ funzione polinomiale di } 2^\circ \text{ grado}$$



File Geogebra Val_ass_Quadrato.ggb

Le equazioni di secondo grado

Un'equazione di secondo grado ha la forma $ax^2 + bx + c = 0$ $a, b, c \in R$ con $a \neq 0$ ed è risolvibile tramite la nota formula riportata nel teorema 1.2.

Osservazione

Spesso per risolvere un'equazione di secondo grado non è sempre necessario applicare la formula; infatti si può riprodurre il metodo usato nella dimostrazione del teorema 1.2, detto di completamento del quadrato.

Oppure si usa la proprietà per cui x_1, x_2 sono soluzioni se e solo se l'equazione si può scrivere così:

$$a(x - x_1)(x - x_2) = 0 \text{ da cui si ricava che } x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} \text{ e } x_1 x_2 = \frac{c}{a}$$

Alcuni esempi di equazioni che **non richiedono l'uso della formula**.

$$x^2 - 4 = 0 \Rightarrow x = \pm 2$$

$$x^2 + 2x - 1 = 0 \Leftrightarrow (x^2 + 2x + 1) - 2 = 0 \Leftrightarrow (x + 1)^2 = 2 \Rightarrow x + 1 = \pm \sqrt{2} \Rightarrow x = -1 \pm \sqrt{2}$$

$$(x - 2)(x - 3) = 0 \Rightarrow x = 2 \vee x = 3$$

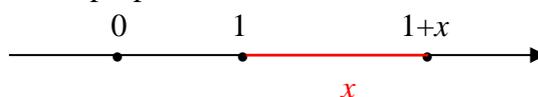
$$x^2 + 3x - 4 = 0 \Rightarrow x_1 + x_2 = -3, x_1 x_2 = -4 \Rightarrow x_1 = 1 \vee x_2 = -4$$

$$x^2 - x - 1 = 0 \Leftrightarrow x^2 - x + \frac{1}{4} - \frac{1}{4} - 1 = 0 \Leftrightarrow \left(x^2 - 2 \cdot \frac{x}{2} + \frac{1}{4}\right) - \frac{5}{4} = 0 \Leftrightarrow \left(x - \frac{1}{2}\right)^2 = \frac{5}{4} \rightarrow x = \frac{1}{2} \pm \frac{\sqrt{5}}{2}$$

Una curiosità

$x = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2}$ è la così detta **sezione aurea**; infatti l'equazione $x^2 - x - 1 = 0$ equivale a $x^2 = x + 1$ e,

per $x \geq 0$, $1 : x = x : (x + 1)$ ossia x è medio proporzionale fra 1 e $1 + x$



Se si fa il seguente calcolo: $\frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{5}}{2} \right)^n \right)$ per ogni n naturale si ottiene sempre un

numero intero!

Teorema 1.2

Se $b^2 - 4ac$ è **non negativo** le soluzioni o radici di un'equazione di secondo grado ($a \neq 0$) sono date dalla formula

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \text{ dove il termine } b^2 - 4ac \text{ è detto discriminante e viene indicato con } \Delta, \text{ in}$$

particolare se

$\Delta > 0$ si avranno due soluzioni distinte

$\Delta = 0$ si avrà una soluzione con molteplicità due (o due soluzioni coincidenti)

$\Delta < 0$ non ci saranno soluzioni reali.

La formula è ottenuta scrivendo l'equazione in modo da potere usare la radice quadrata

$$ax^2 + bx + c = a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{b^2}{4a} + c = 0$$

Quindi l'equazione diventa $\left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 = \frac{b^2 - 4ac}{4a^2}$ e si vede che le soluzioni esistono se e solo se

$$b^2 - 4ac \geq 0$$

Esempio 1.4

$x^2 + x + 1 = 0$, il discriminante è $-3 < 0$ quindi quest'equazione non ammette soluzioni nei reali.

È bene ricordare che $\sqrt{x^2} = |x|$ e non $\sqrt{x^2} = x^{2 \cdot \frac{1}{2}} = x$, ed è anche **sbagliato** scrivere $\sqrt{4} = \pm 2$, perché il simbolo di radice corrisponde a una quantità non negativa.

E' giusto scrivere $\sqrt{4} = \sqrt{2^2} = 2$.

Occorre fare questa precisazione perché per risolvere ad esempio l'equazione $x^2 = 9$ sarebbe errato scrivere $x = \sqrt{9} = \pm 3$, ma bisogna scrivere $|x| = \sqrt{9} \Rightarrow x = \pm\sqrt{9} \Rightarrow x = \pm 3$.