

Lezione 25 – Le matrici e loro operazioni

25.1 Un problema per iniziare: scambi fra settori produttivi.

Si considera un'economia dove, non distinguendo fra produzione e consumo, ci sono tre settori: Industria, Agricoltura, Famiglie.

Ognuno di essi produce una certa quantità di un solo bene o servizio che viene scambiata con gli altri due settori e, parzialmente, consumata internamente.

Per esempio nello stesso periodo di tempo

- l'agricoltura produce 30 quintali di grano, di cui 7,5 consumati da se stessa (sementi), 6 dall'industria e 16,5 dalle famiglie;
- l'industria produce 50 metri di stoffa, di cui 14 consumati dall'agricoltura e 6 da se stessa (tute degli operai), 30 dalle famiglie;
- le famiglie forniscono in totale 300 ore-uomo, di cui 80 all'agricoltura (contadini), 180 all'industria (operai) e 40 a se stesse (lavori domestici).

Gli scambi avvengono sulla base del prezzo di mercato di ogni bene che è un ricavo per il settore che vende e un costo per il settore che acquista.

Si vuole determinare se esiste un sistema di prezzi che garantisca l'equilibrio degli scambi tra i diversi settori ossia per ogni settore il ricavo è uguale al costo di produzione cioè il guadagno sia zero.

Definizione 25.1 - Il concetto di matrice

Una tabella di n righe e m colonne i cui elementi appartengono ad un insieme numerico, per esempio all'insieme dei numeri reali, viene detta

matrice a n righe e m colonne ossia **matrice di dimensione $n \times m$**

Normalmente una matrice viene indicata con una lettera maiuscola (per esempio A, B, I, O) e ognuno dei suoi elementi viene indicato con un simbolo che contiene **due indici**:

i il numero di riga e j il numero di colonna.

- Una matrice si può scrivere

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nm} \end{bmatrix} = [a_{ij}], a_{ij} \in R, i = 1, \dots, n, j = 1 \dots m$$

- Ogni elemento della matrice $A_{n \times m}$ si può scrivere così

$$a_{ij} = A_{ij}, i = 1, \dots, n, j = 1 \dots m$$

Una matrice che abbia

- una sola colonna ($m=1$) si dice **vettore colonna**
- una sola riga ($n=1$) si dice **vettore riga**
- un numero di righe pari al numero di colonne ($n=m$) si dice **matrice quadrata di ordine n** ; altrimenti si dice rettangolare.
- se A è una matrice quadrata gli elementi a_{ii} formano la così detta **diagonale principale**.
- $a_{ii} = 1, a_{ij} = 0$ se $i \neq j$ e sia quadrata di ordine n si dice **matrice identità** indicata con il simbolo I_n
- $a_{ij} = 0$ e sia quadrata di ordine n si dice **matrice nulla** indicata con il simbolo O_n

Esempio 25.1

La tabella in Excel

	A	B	C
1	-1	-1,1	-1,21
2	3	3,3	3,63

rappresenta la matrice 2×3 (2 righe e 3 colonne)

$$A = \begin{bmatrix} -1 & -1.1 & -1.21 \\ 3 & 3.3 & 3.63 \end{bmatrix}$$

dove $a_{11} = -1, a_{12} = -1.1, a_{13} = -1.21, a_{21} = 3, a_{22} = 3.3, a_{23} = 3.63$.

La tabella in Excel

	E	F
1	-1	3
2	-1,1	3,3
3	-1,21	3,63

rappresenta la matrice 3×2 (3 righe e 2 colonne)

$$B = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -1.1 & 3.3 \\ -1.21 & 3.63 \end{bmatrix}$$

dove $b_{11} = -1, b_{12} = 3, b_{21} = -1.1, b_{22} = 3.3, b_{31} = -1.21, b_{32} = 3.63$.

Le tabelle in Excel

	A	B	C
1	-1	-1,1	-1,21

	A	B	C
2	3	3,3	3,63

rappresentano due matrici 1×3 (1 riga e 3 colonne) ossia due **vettori riga**

$$a_1 = [-1 \quad -1.1 \quad -1.21]$$

$$a_2 = [3 \quad 3.3 \quad 3.63]$$

Le tabelle in Excel

	E
1	-1
2	-1,1
3	-1,21

	F
1	3
2	3,3
3	3,63

rappresentano due matrici 3×1 (3 righe e 1 colonna) ossia due **vettori colonna**

$$b_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ -1.1 \\ -1.21 \end{bmatrix}$$

$$b_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 3.3 \\ 3.63 \end{bmatrix}$$

Osservazioni

1) È sempre possibile scrivere una matrice $n \times m$ accostando

- n vettori riga a_i con $i=1, \dots, n$

oppure

- m vettori colonna b_j con $j=1, \dots, m$

Nell'esempio $A = \begin{bmatrix} -1 & -1.1 & -1.21 \\ 3 & 3.3 & 3.63 \end{bmatrix}$ e $B = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -1.1 & 3.3 \\ -1.21 & 3.63 \end{bmatrix}$

$$A = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} \text{ oppure } A = [c_1 \quad c_2 \quad c_3] \text{ dove } c_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \end{bmatrix}, c_2 = \begin{bmatrix} -1.1 \\ 3.3 \end{bmatrix}, c_3 = \begin{bmatrix} -1.21 \\ 3.63 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{bmatrix} \text{ dove } d_1 = [-1 \quad 3], d_2 = [-1.1 \quad 3.3], d_3 = [-1.21 \quad 3.63] \text{ oppure } B = [b_1 \quad b_2].$$

Per esempio $I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = [e^{(1)} \quad e^{(2)} \quad e^{(3)}]$ dove $e^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, e^{(2)} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, e^{(3)} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$.

2) Una successione di valori numerici può essere ordinata in un vettore riga o in un vettore colonna, la relazione fra le due rappresentazioni è di **trasposizione** come si ha anche in Excel. Nell'esempio: $a_1 = b_1^T, a_1^T = b_1, a_2 = b_2^T, a_2^T = b_2$.

In generale, data una matrice $n \times m$ $A = [a_{ij}]$ la sua **trasposta** è una matrice $m \times n$ $B = [b_{ij}]$ tale che

$$b_{ij} = a_{ji}, i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$$

Per esempio, l'elemento di posizione 32, nella trasposta avrà posizione 23 ossia ciascuna colonna diventa la corrispondente riga nella trasposta e viceversa. Ciò comporta che il numero di righe e di colonne risultino scambiati.

Esempio 25.2

$$A = \begin{bmatrix} -1 & -1.1 & -1.21 \\ 3 & 3.3 & 3.63 \end{bmatrix} \text{ e } B = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -1.1 & 3.3 \\ -1.21 & 3.63 \end{bmatrix}$$

Si osserva che $b_{11} = a_{11}, b_{21} = a_{12}, b_{31} = a_{13}, b_{12} = a_{21}, b_{22} = a_{22}, b_{32} = a_{23}$ quindi $A = B^T, A^T = B$.

Applicazione (passo 1)

La situazione del problema è rappresentata dalla tabella

	<i>a</i> : Agricoltura	Industria	Famiglie	Totale
<i>da</i> :				
Agricoltura	7,5	6	16,5	30 quintali di grano
Industria	14	6	30	50 metri di stoffa
Famiglie	80	180	40	300 ore-uomo di lavoro

La quantità prodotta dall'*i*-esimo settore e impiegata dal *j*-esimo può essere vista come l'elemento $q_{ij} \geq 0$ di una matrice quadrata di ordine 3 con la corrispondenza fra i beni e gli indici:

- 1 Agricoltura
- 2 Industria
- 3 Famiglie

La matrice ottenuta è $A = \begin{bmatrix} 7.5 & 6 & 16.5 \\ 14 & 6 & 30 \\ 80 & 180 & 40 \end{bmatrix}$ dove alla colonna *j* corrispondono gli *input* del settore *j*

e alla riga *i* corrispondono gli *output* del settore *i*.

Se inoltre la produzione totale dell'*i*-esimo settore si indica con q_i , si ha il vettore $q = \begin{bmatrix} 30 \\ 50 \\ 300 \end{bmatrix}$.

Definizioni 25.2 - Operazioni elementari fra matrici

Due matrici $A = [a_{ij}]$ e $B = [b_{ij}]$ di dimensione $n \times m$ si dice che

- sono **uguali** se $b_{ij} = a_{ij}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$ ossia tutti gli elementi sono uguali;
- una matrice $C = [c_{ij}]$ di dimensione $n \times m$ è la **somma** $A + B$ se $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$ ossia ogni elemento di C è la somma degli elementi di A e B che occupano la stessa posizione; La somma gode delle proprietà
 - associativa $A+(B+C) = (A+B)+C$
 - commutativa $A+B = B+A$
 - elemento neutro $O=[0]$
- una matrice $C = [c_{ij}]$ di dimensione $n \times m$ è il **prodotto di un numero reale k per A** se $c_{ij} = ka_{ij}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$ ossia ogni elemento di C è il prodotto di k per l'elemento di A che occupano la stessa posizione;
- una matrice $C = [c_{ij}]$ di dimensione $n \times m$ è la **combinazione lineare di A e B con coefficienti gli scalari h e k** se $c_{ij} = ha_{ij} + kb_{ij}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$ ossia ogni elemento di C è la somma dei prodotti, rispettivamente di h e di k , per l'elemento di A e di B che occupano la stessa posizione;

Esempio 25.3

$$A = \begin{bmatrix} -1 & -1.1 & -1.21 \\ 3 & 3.3 & 3.63 \end{bmatrix} \text{ e } B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \text{ hanno come somma } C = \begin{bmatrix} 0 & -.1 & -.21 \\ 1 & 2.3 & 3.63 \end{bmatrix}$$

$$2A = 2 \begin{bmatrix} -1 & -1.1 & -1.21 \\ 3 & 3.3 & 3.63 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & -2.2 & -2.42 \\ 6 & 6.6 & 7.26 \end{bmatrix}$$

$$-0.5B = -0.5 \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.5 & -0.5 & -0.5 \\ 1 & 0.5 & 0 \end{bmatrix}$$

$$2A - 0.5B = \begin{bmatrix} -2.5 & -2.7 & -2.92 \\ 7 & 7.1 & 7.26 \end{bmatrix}$$

Definizione 25.3 - Prodotto righe per colonne fra matrici

Due matrici $A = [a_{ij}]$ e $B = [b_{ij}]$ si dice che sono **conformabili** se il numero di colonne della prima è uguale al numero di righe della seconda.

Siano ad esempio A matrice di dimensione $n \times m$ e B di dimensione $m \times p$ (sono conformabili).

Allora si dice che

- una matrice $C = [c_{ij}]$ di dimensione $n \times p$ è il **prodotto righe per colonne $A B$** se

$$c_{ij} = \sum_{h=1}^m a_{ih} b_{hj}, \quad i = 1, \dots, n, \quad j = 1, \dots, p \text{ ossia ogni elemento } c_{ij} \text{ di } C \text{ è la somma dei prodotti degli}$$

elementi della riga i -ma A per i corrispondenti della colonna j -ma.

Il prodotto righe per colonne gode delle proprietà

- associativa $A(BC) = (AB)C$
- distributiva $(A+B)C = AC + BC$ e $C(A+B) = CA + CB$
- della matrice nulla: $AO=O$

Osservazione importante: il prodotto righe per colonne **non gode** delle proprietà

- commutativa ossia $AB \neq BA$ cioè **non si può scambiare l'ordine dei fattori**
- legge di annullamento del prodotto: $AB=O$ **non implica** $A=O$ o $B=O$

Esempio 25.4

$A = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & -5 \\ 3 & -6 \end{bmatrix}$ e $B = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ nel prodotto AB sono conformabili; infatti il numero di righe della

matrice B è uguale al numero di colonne di A , il prodotto è una matrice quadrata di ordine 3; infatti

il prodotto è $C = AB = \begin{bmatrix} 0+4 & -1+0 & -1+4 \\ 0-5 & 2+0 & 2-5 \\ 0-6 & 3+0 & 3-6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 3 \\ -5 & 2 & -3 \\ -6 & 3 & -3 \end{bmatrix}$; è possibile calcolare B

$BA = \begin{bmatrix} 2+3 & -5-6 \\ -1+3 & 4-6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & -11 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}$ quindi $AB \neq BA$.

Esempio 25.5

$A = \begin{bmatrix} -1 & -1.1 & -1.21 \\ 3 & 3.3 & 3.63 \end{bmatrix}$ e $A^T = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -1.1 & 3.3 \\ -1.21 & 3.63 \end{bmatrix}$ sono conformabili; infatti il numero di righe della

matrice trasposta è uguale al numero di colonne di A , il prodotto è una matrice quadrata di ordine 2;

infatti il prodotto $C = AA^T = \begin{bmatrix} 3.6741 & -11.022 \\ -11.022 & 33.067 \end{bmatrix}$

Prodotto di MATRICI QUADRATE

Due matrici quadrate $A = [a_{ij}]$ e $B = [b_{ij}]$ entrambe di ordine n sono sempre conformabili sia nel prodotto AB che nel prodotto BA , entrambe i prodotti, in generale diversi, sono matrici quadrate di ordine n .

In questo caso esiste l'elemento neutro: la matrice **identità** I_n di ordine n per cui $I_n A = A I_n = A$.

Esempio 25.6

$A = \begin{bmatrix} 8.1 & 3.6 \\ 4.2 & 0.4 \end{bmatrix}$ e $B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ essendo due matrici quadrate dello stesso ordine sono conformabili

sia nel prodotto AB che nel prodotto BA , entrambe i prodotti sono matrici quadrate di ordine 2.

$AB = \begin{bmatrix} 3.6 & 8.1 \\ 0.4 & 4.2 \end{bmatrix}$ le colonne sono scambiate

$BA = \begin{bmatrix} 4.2 & 0.4 \\ 8.1 & 3.6 \end{bmatrix}$ le righe sono scambiate

Esempio 25.7

Anche $A = \begin{bmatrix} 8.1 & 3.6 \\ 4.2 & 0.4 \end{bmatrix}$ e $I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ sono conformabili, in questo caso si ha che

$$A I_2 = I_2 A = \begin{bmatrix} 8.1 & 3.6 \\ 4.2 & 0.4 \end{bmatrix} = A$$

Esempio 25.8

Dato il vettore colonna $x = \begin{bmatrix} 8.1 \\ 4.2 \end{bmatrix}$ e la matrice identità $I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, x e I_2 sono conformabili nel

prodotto $I_2 x = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8.1 \\ 4.2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8.1 \\ 4.2 \end{bmatrix} = x$.

Mentre x^T e I_2 sono conformabili nel prodotto $x^T I_2 = [8.1 \quad 4.2] \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = [8.1 \quad 4.2] = x^T$.

Prodotto VETTORE- VETTORE

Due vettori sono conformabili in due casi:

- a e b vettori colonna di dimensione n , il **prodotto** $a^T b = b^T a = \sum_{i=1}^n a_i b_i$ è un numero reale.

- a vettore colonna di dimensione n e b vettore colonna di dimensione m il **prodotto**

$$ab^T = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 & b_2 & \dots & b_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & \dots & a_1 b_m \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & \dots & a_2 b_m \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n b_1 & a_n b_2 & \dots & a_n b_m \end{bmatrix} \text{ è una matrice } n \times m$$

Esempio 25.9

Se $a = [1 \ 2 \ 3]$ e $b = \begin{bmatrix} 10\% \\ 70\% \\ 20\% \end{bmatrix}$ allora

- $ab = 1 \cdot 0.1 + 2 \cdot 0.7 + 3 \cdot 0.2 = 2.1$

- $a^T b^T = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.1 & 0.7 & 0.2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.7 & 0.2 \\ 0.2 & 1.4 & 0.4 \\ 0.3 & 2.1 & 0.6 \end{bmatrix}$

Esempio 25.10

Il vettore del prezzo unitario di un bene nei diversi mesi del 2009 è

$$p = [27 \ 27 \ 27.5 \ 27.4 \ 27.5 \ 27.5 \ 27.5 \ 27.7 \ 27.8 \ 27.8 \ 27.9 \ 28]^T.$$

Calcolare la spesa per l'acquisto delle quantità riportate nel vettore

$$x = [100 \ 101 \ 108 \ 115 \ 96 \ 100 \ 100 \ 100 \ 102 \ 98 \ 99 \ 100]^T.$$

- La spesa complessiva è il prodotto $p^T x = \sum_{i=1}^n p_i x_i$ che può essere calcolato con Excel.

Esempio 25.11

Sia v il vettore dei voti di uno studente e w il vettore dei cfu di ognuno degli esami sostenuti, calcolare la media per il voto di laurea. Si tratta di una **media pesata**, ogni voto deve essere moltiplicato per il peso dato dai crediti e la somma di tali prodotti divisa per il totale di crediti.

Si osserva che il totale dei crediti è $\sum_{i=1}^n w_i = [1 \ \dots \ 1] \begin{bmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix} = u^T w$ dove $u^T = [1 \ \dots \ 1]$.

- La media per voto di laurea è $\frac{v^T w}{u^T w} = \frac{\sum_{i=1}^n v_i w_i}{\sum_{i=1}^n w_i}$.

Esempio 25.12

Se $a = [1 \ 2 \ 3]^T$ allora

- $a^T a = 1^2 + 2^2 + 3^2 = 14$

- $aa^T = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$

Esempio 25.13

Se $a = [1 \ 2 \ 3]^T$ e $b = [-2 \ 1 \ 0]^T$ allora

- $a^T b = [1 \ 2 \ 3] \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = -2 + 2 + 0 = 0.$

Osservazioni

1) Moltiplicare un vettore riga per il suo trasposto significa calcolare la somma dei quadrati degli elementi del vettore che si definisce come il quadrato della norma di a : $\|a\|^2 = a^T a = \sum_{i=1}^n a_i^2$ quindi

la **norma euclidea di a** è $\|a\| = \sqrt{a^T a} = \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}.$

2) A volte il prodotto vettore riga per vettore colonna è nullo cioè $a^T b = 0$, in questo caso si parla di **vettori ortogonali**.

Esempio 25.14

Un vettore di dimensione n può essere considerato un punto nello spazio a n dimensioni \mathbb{R}^n .

- La distanza fra due punti x e y in \mathbb{R}^2 è $\sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2} = \|x - y\|$

Prodotto MATRICE-VETTORE

Il prodotto di una matrice $A = [a_{ij}]$ di dimensione $n \times m$ e un **vettore colonna** a di dimensione m è un vettore colonna di dimensione n .

Esempio 25.15

Se $A = \begin{bmatrix} -1 & -1.1 & -1.21 \\ 3 & 3.3 & 3.63 \end{bmatrix}$ e $a = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ allora $Aa = \begin{bmatrix} -1-1.1-1.21 \\ 3+3.3+3.63 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3.31 \\ 9.93 \end{bmatrix}$ ogni elemento i è la

somma della i -ma riga di A .

Applicazione (passo 2)

Utilizzando le operazioni fra matrici è possibile

- esprimere il vettore q del prodotto totale per ogni settore.

$$\begin{cases} q_1 = q_{11} + q_{12} + q_{13} \\ q_2 = q_{21} + q_{22} + q_{23} \\ q_3 = q_{31} + q_{32} + q_{33} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7.5 & 6 & 16.5 \\ 14 & 6 & 30 \\ 80 & 180 & 40 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- estrarre le quantità consumate da un determinato settore

$$\begin{bmatrix} 7.5 \\ 14 \\ 80 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7.5 & 6 & 16.5 \\ 14 & 6 & 30 \\ 80 & 180 & 40 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$\begin{bmatrix} 6 \\ 6 \\ 180 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7.5 & 6 & 16.5 \\ 14 & 6 & 30 \\ 80 & 180 & 40 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$\begin{bmatrix} 16.5 \\ 30 \\ 40 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7.5 & 6 & 16.5 \\ 14 & 6 & 30 \\ 80 & 180 & 40 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Prodotto VETTORE- MATRICE

Il prodotto un **vettore riga** a di dimensione n e di una matrice $A = [a_{ij}]$ di dimensione $n \times m$ è un vettore riga di dimensione m .

Esempio 25.16

Se $a = [1 \quad 1]$ $A = \begin{bmatrix} -1 & -1.1 & -1.21 \\ 3 & 3.3 & 3.63 \end{bmatrix}$ allora

$aA = [-1+3 \quad -1.1+3.3 \quad -1.21+3.63] = [2 \quad 2.2 \quad 2.42]$ ogni elemento j è la somma della j -ma colonna di A .

Applicazione (passo 3)

Utilizzando il prodotto vettore-matrice è possibile

- calcolare il vettore dei prezzi pagati da ogni settore a partire dal vettore $p = [p_i]$ dove p_i è il prezzo del prodotto dell' i -esimo settore.

$$p^T A = [p_1 \quad p_2 \quad p_3] \begin{bmatrix} 7.5 & 6 & 16.5 \\ 14 & 6 & 30 \\ 80 & 180 & 40 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7.5p_1 + 14p_2 + 80p_3 \\ 6p_1 + 6p_2 + 180p_3 \\ 16.5p_1 + 30p_2 + 40p_3 \end{bmatrix}^T$$

Per esempio se i prezzi sono: 20 euro per un quintale di grano, 15 euro per un metro di stoffa, 3

euro per un anno-uomo di lavoro, usando il vettore $p = \begin{bmatrix} 20 \\ 15 \\ 3 \end{bmatrix}$ si ha che l'esborso di ogni settore

è:

$$\begin{aligned} p^T A &= [20 \quad 15 \quad 3] \begin{bmatrix} 7.5 & 6 & 16.5 \\ 14 & 6 & 30 \\ 80 & 180 & 40 \end{bmatrix} = \\ &= [150 + 210 + 240 \quad 120 + 90 + 540 \quad 330 + 450 + 120] = [600 \quad 750 \quad 900] \end{aligned}$$